

Problèmes plaisans et délectables

Revue française d'informatique et de recherche opérationnelle. Série verte, tome 4, n° V2 (1970), p. 113-115

http://www.numdam.org/item?id=RO_1970__4_2_113_0

© AFCET, 1970, tous droits réservés.

L'accès aux archives de la revue « Revue française d'informatique et de recherche opérationnelle. Série verte » implique l'accord avec les conditions générales d'utilisation (<http://www.numdam.org/conditions>). Toute utilisation commerciale ou impression systématique est constitutive d'une infraction pénale. Toute copie ou impression de ce fichier doit contenir la présente mention de copyright.

NUMDAM

Article numérisé dans le cadre du programme
Numérisation de documents anciens mathématiques
<http://www.numdam.org/>

Le véhicule étant fixe dans le jeu apparent, le piéton se déplacera de P en P_1 ou de P en P_2 suivant que le véhicule tourne ou ne tourne pas dans le jeu réel.

Soit un carrefour A tel que la valeur du jeu soit finie et connue en chacun des carrefours voisins (au sens du piéton), aux carrefours A_1 et A_2 se déduisant de A par

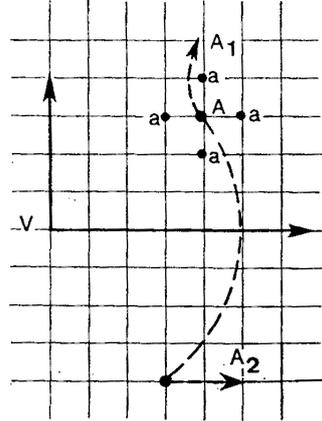


Figure 2

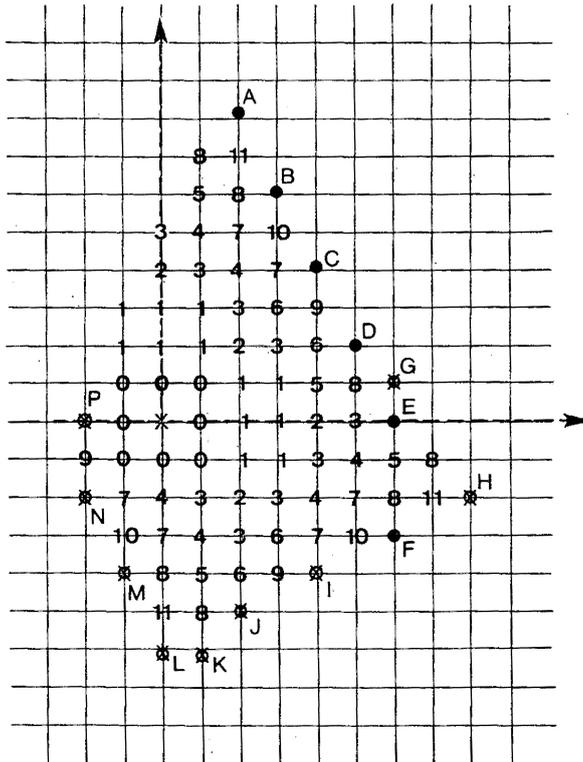


Figure 3

